гпоу яо яРОСЛАВСКИЙ ТОРГОВО-ЭКОНОМИЧЕСКИЙ

КОЛЛЕДЖ

МЕТОДИЧЕСКАЯ РАЗРАБОТКА

ВНЕКЛАССНОГО МЕРОПРИЯТИЯ

Квест

«привет! сТУДЕНТ!»

Составитель:

воспитатель

Спиридонова Е.А.

Ярославль

2020-02-18

Квест для студентов «Привет! Студент!» проходит в рамках всероссийского дня студента.Foot - Квест (англ .Footquest,дословный перевод - нога, Qwast-noHCK.) - пешая командная игра.  
Игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки.  
На каждой точке команде будут предложены задания различного характера - творческие, логические, на физическую выносливость и т.п. Побеждает команда, прошедшая маршрут за наименьшее количество времени и справившаяся правильно со всеми заданиями.

***Положение о проведении квеста***

***1.Общие положения***

1.1.Настоящее положение определяет порядок организации и проведения квеста для студентов, проживающих в общежитии ГПОУ ЯО Ярославского торгово-экономического колледжа «Привет! Студент!» (далее Квест) и условия участия в нем.

1.2. Квест для студентов «Привет! Студент!» проходит в рамках всероссийского дня студента.

***2. Краткое описание игры***

2.1. Foot - Квест (англ .Footquest,дословный перевод - нога, Qwast-noHCK.) - пешая командная игра.

2.2. Игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки.

2.3. На каждой точке команде будут предложены задания различного характера - творческие, логические, на физическую выносливость и т.п.

2.4. Побеждает команда, прошедшая маршрут за наименьшее количество времени и справившаяся правильно со всеми заданиями.

***3. Цели квеста***

3.1. Организация досуга и отдыха студентов.

3.2. Содействие гармоничному развитию личности, утверждение здоровогобраза жизни.

3.4. Формирование умения работать в группе, воспитывать уважение друг к другу.

**4. *Порядок проведения квеста.***

***4.1. Подготовительный этап к проведению квеста заключается в следующем*:**

1. Формируются команды из студентов, проживающих в общежитии.

В данном случае сформировано 3 команды.

2. Назначаются на каждую станцию модераторы игры, проводятся консультации с модераторами игры. Модераторы получают перечень станций и инструкцию по действию на станциях.

3. Определяется капитан команды, в задачу которого входит подготовить команду к игре.

***4.2 Форма:*** квест

***4.3.Место проведения****:* общежитие ГПОУ ЯО Ярославского торгово-экономического колледжа

***4.4.Время:***90 минут

***4.5Участники:***студенты проживающие в общежитии

***4.6.Предварительная подготовка:***разработка конкурсов

***4.7.Оборудование****:* карточки с заданиями, соответствующий набор предметов для ведро, карандаши, скотч.

***5. Начало игры***

Перед началом игры каждой команде выдается маршрутный лист, на котором указаны названия станций и маршрут передвижения. Определены станции (приложение 1) На каждой станции находится модератор, который оценивает ответ и отмечает в маршрутном листе. Все команды начинают маршрут одновременно. Команда, набравшая максимальное количество баллов, и решившая итоговое задание является победителем игры и награждается сладким призом.

***6. Ход мероприятия***

***Вступительное слово ведущего:***

 Добрый день, уважаемые команды – участники игры. Сегодня  в рамках празднования «Российского дня студента» мы проводим квест «Привет! Студент!».

Капитанам команд выдаются маршрутный лист с указанием станций Приложение 1.  Проводится инструктаж по выполнению заданий.

***7.Квэст на день студента «Привет! Студент!»***

***Количество команд:*** 3  
  
***Количество станций:*** 6  
  
***Время проведения:*** 7-10 минут на одной станции  
  
***Места расположений площадок:***

* Актовый зал
* Библиотека
* коридоры общежития
* Комната отдыха
* Спортивный зал

***Кураторы площадок****:* (студенты, на каждой станций)  
  
***Главная цель команды:*** собрать как можно больше подсказок для поиска приза.  
  
***Концепция мероприятия****:*

Участники делятся на команды, затем получают конверты с фотографиями- зацепками для прохождения первого испытания

( после прохождения первого испытания команды получают весь маршрутный лист ( *приложение №1)*  
На каждом испытании (станции) участникам необходимо выполнить задания

( если команда не справляеся, то лишается одного из участников), так-же команда может увеличить вознаграждение самовольно отдав своего соратника.

Команда может вернуть человека, ответив на вопрос куратора  
(в том случае, если команда провалила задание, а не самовольно отдала человека.)  
В квэсте побеждает команда, собравшая как можно больше зацепок, и потерявшая наименьшее количество членов команды.

***Участникам запрещается:*** заходить на площадку до приглашения куратора, бегать по общежитию и шуметь, произносить не нормативную лексику и спорить с куратором площадки, за нарушение правил, команда лишается баллов (подсказок).

В ходе выполнения заданий, участники получают подсказки, где находится ведущий, капитаны команд собираются в конце игры и заходят в Актовом зале.  
Ведущий произносит загадку, капитаны передают команде, они разгадывают и ищут ответ **ДОЖДЬ**

*Загадка*

Меня ждут не дождутся,  
А как увидят разбегутся.  
Я иду вниз, но никогда   
не иду наверх.  
ИМЕННО ЗА ЭТИМ СПРЯТАНЫ МОИ СОКРОВИЩА!  
 (Ответ дождь)

Всю неделю на доске обьявлений будет весеть фотография с отгаткой.

***Задания для конкурсных испытаний***

***Площадка № 1 "Цена монет"***

Местонахождение: "Правые умывальники 3 этаж"

Тайминг: 7 минут

***Куратор:***

Что нужно для испытания: Больное ведро, пакет кефира, несколько пачек лапши быстрого приготовления, хлеб и любые другие предметы питания, теплая вода, монеты.

***Ведущий:*** Многие, кто хотел забрать ключ и получить подсказку побоялись окунуть руки в чан смерти, надеюсь, вы справитесь с испытанием и получите подсказку! В случае проигрыша, я заберу одного из вас.  
Главная задача участников испытания додстать все монетки (33)

Важно - каждый должен попробовать.  
Если команда справилась с испытанием, то куратор выдает подсказку, в случае проигрыша - куратор забирает игрока (кого - решает команда) и предлагает каманде выполнить задание, чтобы освободить узника.  
Задание: Узник должен выпить напиток (вода, кефир, варение и хлеб)

***Задание для конкурсных испытаний***

***Площадка № 2 "Обрывки красного полотна"***

***Местонахождение:*** "Павая комната отдыха 5 этажа"

***Тайминг***: 7 минут

***Куратор****:*

**Для испытания потребуется:** арнамент на бумаге порезанный на 6 частей

***Ведущий:***

Во тьме ничего не видно, надеюсь вам поможет сида духа и вера в победу, что бы востановить утерянный арнамент   
Главная задача участников испытания найти все кусочки арнамента

( развешается использовать фонарики)

Если команда справилась с испытанием, то куратор выдает подсказку, в случае проигрыша - куратор забирает игрока (кого - решает команда) и предлагает каманде выполнить задание, чтобы освободить узника.

***Задание для конкурсных испытаний***

***Площадка №3 "Долина испытаний"***

***Местонахождение:*** "Актовый зал"

***Тайминг:*** 7 минут

***Куратор:***

***Для испытания потребуется***:

Разметка станции (изолента) цветные карандаши и бумага

Участника необходимо выполнить 2 задания "Колодец" и "Высокая башня"

Правила испытания "Колодец" участники команды должны достать все карандаши из колодца не заступая на терриорию  
Если колодец падает, игра начинается заново.(3 минуты)  
Правила испытания "Высокая башня" перед командой лежит 6 листов бумаги необходимо построить башню   
Испытание будет защитано если будет вытащено хотябы 2 карандаша из колодца и построена башня более 2 ярусов

Если команда справилась с испытанием, то куратор выдает подсказку, в случае проигрыша - куратор забирает игрока (кого - решает команда) и предлагает каманде выполнить задание, чтобы освободить узника.  
 ***Задание для конкурсных испытаний***

***Площадка №4 "Загадка старой книги"***

***Местонахождение:*** "Библиотека"

***Тайминг:*** 7 минут

***Куратор:***

Для испытания потребуется старые газеты расстриженные в хаотичном направлении   
Участникам необходимо собрать всю газету

Если команда справилась с испытанием, то куратор выдает подсказку, в случае проигрыша - куратор забирает игрока (кого- решает команда) и предлагает каманде выполнить задание, чтобы освободить узника.  
Задание: загадка

(заменить по возможности)

***Площадка № 5"Логово паука "крестики нолики всей командой против куратора"*** местоположение левый коридор 4 этажа

***тайминг*** 7 минут

***Площадка № 6 Испытание " пройди через кольцо"***  
участникам придетя пройти через лист А 4, определенно его разрезав  
 местонахождение " гостевая комната 3 этажа"  
необходимы ножници и 3 листа на команду

**(*приложение №1)***

Маршрутный лист № 1

Команда \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название станции | Местонахождение | Подпись куратора |
|  | Актовый зал |  |
|  | 5 этаж правая комната отдыха |  |
|  | Библиотека |  |
|  | Правая сторона (умывальники 3 этаж) |  |
|  | 3 этаж левая комната отдыха |  |
|  | Спортивная комната |  |

Маршрутный лист №4 \_\_

Команда \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название станции | Местонахождение | Подпись куратора |
|  | Правая сторона( умывальники 3 этаж) |  |
|  | 3 этаж левая комната отдыха |  |
|  | Спортивная комната |  |
|  | Актовый зал |  |
|  | 5 этаж правая комната отдыха |  |
|  | Библиотека |  |

Маршрутный лист № 2\_\_

Команда \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название станции | Местонахождение | Подпись куратора |
|  | Спортивная комната |  |
|  | Актовый зал |  |
|  | 5 этаж правая комната отдыха |  |
|  | Библиотека |  |
|  | Правая сторона (умывальники, 3 этаж) |  |
|  | 3 этаж левая комната отдыха |  |

Маршрутный лист № 5\_

Команда \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название станции | Местонахождение | Подпись куратора |
|  | Библиотека |  |
|  | Правая сторона (умывальники, 3 этаж) |  |
|  | 3 этаж левая комната отдыха |  |
|  | Спортивная комната |  |
|  | Актовый зал |  |
|  | 5 этаж правая комната отдыха |  |

Маршрутный лист № 3\_

Команда \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название станции | Местонахождение | Подпись куратора |
|  | 3 этаж левая комната отдыха |  |
|  | Спортивная комната |  |
|  | Актовый зал |  |
|  | 5 этаж правая комната отдыха |  |
|  | Библиотека |  |
|  | Правая сторона (умывальники, 3 этаж) |  |

Маршрутный лист №6 \_\_

Команда \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название станции | Местонахождение | Подпись куратора |
|  | 5 этаж правая комната отдыха |  |
|  | Библиотека |  |
|  | Правая сторона (умывальники, 3 этаж) |  |
|  | 3 этаж левая комната отдыха |  |
|  | Спортивная комната |  |
|  | Актовый зал |  |