**МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ СТАНЦИЯ ЮНЫХ НАТУРАЛИСТОВ г. ВЯЗЬМЫ СМОЛЕНСКОЙ ОБЛАСТИ**

**МЕТОДИЧЕСКАЯ РАЗРАБОТКА ИГРЫ «КВН» НА ТЕМУ: «МИР ЖИВОТНЫХ»**

**Разработала: Песенкова Татьяна Юрьевна, педагог дополнительного образования**

**Г.Вязьма**

**2020 г.**

**ЦЕЛЬ:** Развитие творческих и познавательных способностей, расширение кругозора учащихся, воспитание коллективизма, чувства локтя.

**ОБОРУДОВАНИЕ: доска, мел, картинки животных .**

**ХОД ИГРЫ**

Здравствуйте дорогие ребята и гости! Сегодня у нас с вами состоится КВН на тему «Мир животных».Все вы знаете, как разнообразен и удивителен мир животных, как много нам еще предстоит изучить в этом мире и сколько мы уже изучили. И все равно, животные не перестают нас удивлять своим многообразием, удивительными способностями. Сегодня мы узнаем, как много вы знаете и мире животных. Выбираем уважаемое жюри и предлагаем ему присесть за столик жюри. Мы начинаем.

**КОНКУРС «ПРЕДСТАВЛЕНИЕ КОМАНД»**

В этом конкурсе вам предстоит подумать, как назвать свою команду, но название должно быть обязательно связано с какими-нибудь животными. На конкурс дается 10 минут. За этот конкурс командам присуждается по 1 баллу.

**ХУДОЖЕСТВЕННЫЙ КОНКУРС**

Каждая команда за 4 минуты должна изобразить необыкновенное животное, состоящее из нескольких частей разных животных, а потом объяснить, из каких животных состоит ваша химера. За удачное выполнение команда получает от 1 до 5 баллов.

**ФАНТАСТИЧЕСКИЙ КОНКУРС**

Каждая команда должна изобразить животных с фантастической планеты, назвать их и показать, как они двигаются. За конкурс получают от 1 до 6 баллов.

**КОНКУРС БОЛЕЛЬЩИКОВ**

Пока команды думают над заданием, мы проведем конкурс песен среди болельщиков. Надо назвать песни, где есть упоминание о животных. Болельщики, назвавшие больше всего песен , получают 5 баллов и эти баллы присоединяются к баллам команды.

**КОНКУРС ПАНТОМИМЫ**

В конкурсе принимают участие по 2 человека от команды, На выполнение пантомимы отводится по 2 минуты. Тема пантомимы – «На рыбной ловле». За удачную пантомиму получают от 1 до 3 баллов.

**КОНКУРС КАПИТАНОВ**

Капитаны должны сказать, героями каких произведений являются волк и медведь. Команды могут помогать. За правильный ответ 1 балл.

**КОМАНДНЫЙ КОНКУРС**

Кто больше назовет животных. Команда, назвавшая животное последним, побеждает. Победившей команде – 19 баллов.

**ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ**

Рассказ о животном, обитающем в нашем краю. За конкурс – 7 баллов.

**КОНКУРС АКТЕРОВ**

Команды должны инсценировать сказку «Колобок». За удачную инсценировку – 8 баллов.

Молодцы! Вы сегодня много узнали и поэтому поздравляю вас с победой и с новыми знаниями. А теперь – награждение победителей. На этом игра заканчивается. До свидания! До новых встреч!

**СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ИСТОЧНИКОВ**

1. Энциклопедия «Википедия».