**Музыкальная игра***«Изобрази походку»*.

Цель: помочь детям создавать **музыкально-игровые** образ в инсценировках знакомых песен, развивая чувство ритма.

Ход **игры**: Педагог предлагает детям изобразить как двигаются известные им животные –каждый в своём характерном ритме.

Чтобы выполнить задание правильно, следует сначала вспомнить повадки и внешний вид животных.

Например, лиса-в лесу краса, хитрая плутовка. Поэтому походку лисы надо показать грациозно и быстро, с лапками, согнутыми перед корпусом. С целью настроить **детей** на передачу художественного образа в движении педагог может прочитать загадку:

Рыжая плутовка  
 Спряталась под ёлкой  
 Зайца ждёт хитрюга та,  
 Как зовут её?..

Походка другого животного, например, медведя. Походку надо показать неторопливо, вывернутые ступни ног, корпус наклонен вперёд.

Дети могут вспомнить ещё несколько знакомых животных, показать их повадки и походку. Закрепить приобретённые навыки можно инсценируя песни, где указывает то или иное животное. Например, песня «Лиса по лесу ходила» сл. и муз. Т Потапенко (русская народная прибаутка)