[Интеллектуальная-развлекательная мультимедийная игра «Путешествие по сказкам»](http://detsad.yaguo.ru/dou16/2020/12/03/intellektualnaya-razvlekatelnaya-multimedijnaya-igra-puteshestvie-po-skazkam/)

Составитель: воспитатель Каприна ТВ

Презентационный материал интеллектуально-развлекательной мультимедийной игры «Путешествие по сказкам» [Смотреть по ссылке](http://detsad.yaguo.ru/dou16/wp-content/uploads/sites/29/2020/12/Puteshestvie-po-skazkam.pdf)

Цель: обобщение и систематизация знаний, обучающихся по прочитанным сказкам.

Задачи:

1. активизировать знания детей о сказках и сказочных героях;

2. способствовать развитию речи, внимания, памяти с помощью различных заданий.

3. воспитывать дружеские отношения в команде при выполнении совместных заданий.

4. Развивать умение объяснять свой выбор

Возраст участников: старший дошкольный возраст.

Условия проведения: использование в непосредственно образовательной деятельности, совместной и индивидуальной деятельности, в досуговой деятельности и в домашних условиях для закрепления пройденной темы.

Материалы и оборудование: ноутбук, проектор, эмблемы для команд, фишки.

Ход мероприятия:

Объяснить детям правила игры;

помочь разделиться на две команды;

за правильные ответы дети получают фишки с заработанными баллами;

в ходе игры необходимо делать музыкальные физминутки;

в конце игры подсчитываются баллы, и определяется победитель;

награждение всех детей.

Содержание работы со слайдами:

Первый слайд содержит название викторины, и филин «Угу» знакомится с детьми. Затем переходим ко второму слайду, который содержит категории вопросов.

Имеются следующие категории вопросов:

1) «Сказочные загадки»

2) «Доскажи словечко»

3) «Узнай сказку по словам»

4) «Путаница из сказок»

Категории цветные, голубой, зеленый, желтый, красный. Напротив, каждой категории цифры. Ребёнок (от команды) выбирает сам категорию или называет цвет, и цифру.

При этом, благодаря гиперссылки, игра переключается именно на тот слайд, который соответствует выбранному ребёнком вопросу. После того, как дети отгадали вопрос, в правом нижнем углу каждого слайда находится кнопка с изображением домика, при нажатии на которую, игра возвращается опять к слайду с категориями вопросов. Та кнопка с цифрой, на вопрос которой был дан ответ, исчезает, и остаются только кнопки не отгаданных вопросов.

Так происходит, пока дети не ответят на все вопросы викторины.