**Конспект урока «Создание Анимашек»**

**Аннотация.**  
Данный сценарий урока информатики ориентирован на возрастную группу учащихся в возрасте 10-12-ти лет (5 класс), на котором учащиеся знакомятся с новыми понятиями: анимация. Основная деятельность учащихся на уроке – проектная. В ходе создания проектов учащиеся выполняют алгоритмические предписания. Выполненные работы – это интересный, накопительный, творческий и дидактический материал.

**Цель урока:** научиться создавать анимации в приложении MS PowerPoint.  
**Задачи урока:**  
**Образовательные:**  
• знакомство с понятиями анимация   
• умение создавать эффекты анимации Выделение и Пути перемещения к изображениям;  
• умение создавать движущиеся объекты для формирования мультипликации;  
**Развивающие:**  
• развитие когнитивных навыков в творческой проектной деятельности;  
• развитие умения импровизации;  
• развитие умения применять знания в новой ситуации;  
• развитие навыков самостоятельной работы;  
**Воспитательные:**  
• формирование творческого интереса учащихся;  
• воспитание отзывчивости на помощь товарища в классе;  
• воспитание интереса к предмету.

**Познавательные УУД:**

закрепление материала, изученного на предыдущих уроках.

**Личностные УУД:**

развитие памяти и мышления

**Регулятивные УУД:**

- умение ставить учебную задачу, называть цель, формулировать тему

- развитие логического мышления

**Тип урока:** урок получения новых знаний.  
**Методы урока:** метод алгоритмических предписаний.

**Форма работы учащихся:** индивидуальная, фронтальная.  
**Общеучебные ЗУН, необходимые для работы учащихся на уроке:**  
• навыки работы с MS Power Point;  
• умение дублировать слайды;  
• умение выделять изображения и добавлять к ним эффекты;  
• умение запускать демонстрацию слайдов и переключать слайды по щелчку;  
• умение осуществлять настройку демонстрации слайдов по времени;  
• умение организовывать и провести презентацию работы.  
• умение самостоятельно создавать компьютерные проекты мультипликации;  
• умение давать оценку результата своей деятельности.  
**Материально-техническое обеспечение урока:**  
• Компьютеры;  
• Мультимедийный проектор;  
• Интерактивная доска;  
• Презентация проекта «Качели», созданный на прошлом уроке.  
• Раздаточный материал;  
Карточка №1 Алгоритм создания анимации в MS Power Point;   
Карточка №2 Алгоритм проекта «Планеты».

**План урока:**

1. Организационный момент

2. Актуализация опорных знаний

3. Практическая работа на компьютере

4. Итог урока

**Ход урока**

**1.Орг. момент**

**2. Актуализация опорных знаний.**

Помните, мы с вами на том уроке познакомились с компьютерной презентацией.

Давайте повторим, что мы знаем о презентации.

- Что такое анимация?

- Что такое слайд?

***Анимация*** — это специальный видео - или аудиоэффект, добавленный к тексту или объекту. Например, вы можете создать элементы текстового списка, который «будут вылетать» на слайд по одном слову, или добавить звук аплодисментов, которые будут звучать в случае открытия рисунка.

Анимация текста, графики, диаграмм и других объектов на слайдах осуществляется с целью подчеркнуть те или другие аспекты содержимого, сделать разнообразным способ представления материала, сделать презентацию более интересной и зрелищной. Создавая анимационные эффекты для своей презентации, вы можете использовать готовые схемы анимации программы PowerPoint.

*Типы анимационных эффектов и их использование*

К расположенным на слайде объектам можно применить четыре основных типа анимационных эффектов. Если эффект не задан, то объект появляется в той области, где он расположен на слайде.

**Вход**. Этот эффект определяет способ появления объекта на слайде.

**Выделение**. Эффект, который дает возможность сосредоточить внимание на определенном объекте, выделяя его среди остальных расположенных на слайде объектов.

**Выход**. Эффект определяет, каким образом объект будет исчезать со слайда. Для большинства объектов эффект такого типа не понадобится, но в случае необходимости можно воспользоваться одним из 52 эффектов, которые предлагаются программой.

**Пути перемещения**. Интереснейший тип анимации объектов. Он дает возможность создать путь, вдоль которого будет двигаться объект. Если путь анимации начинается за пределами слайда и заканчивается на слайде, такой эффект действует как эффект входа; если путь начинается на слайде, а заканчивается за его пределами, то этот эффект будет подобен к эффекту выхода. И в конце концов, если маршрут начинается и заканчивается вне границ слайда, объект появится на слайде, «пройдет» каким-то путем, а потом исчезнет за его пределами.

Для одного объекта можно создать несколько анимационных эффектов. Например, эффект входа, выделение и эффект выхода. Кроме того, для всех эффектов можно установить скорость воспроизведения.

В области задач Настройка анимации можно также определить, в каком месте и в какой самое момент элемент должен появиться на слайде во время показа презентации. эффекты анимации применяются в режиме сортировщика слайдов или в обычном режиме. Если эффект анимации задается в режиме сортировщика, программа PowerPoint применяет его к каждому объекту на слайде, за исключением объектов Заголовок и Фон. Тем не менее если эффект анимации задается в обычном режиме, вы должны указать, какие объекты на текущем слайде надо анимировать, и лишь после этого применить эффект. Добавление анимации к любому объекту осуществляется по одной схеме независимо от типа объекта.

Для применения эффекта изменения слайдов (исчезновение предыдущего, появление следующего) необходимо выполнить команды Показ слайдов → Смена слайдов... В области задач Изменение слайдов можно выбрать эффект изменения, установить параметры и просмотреть результат.

**3. Практическая работа**

Задание: создать на одном слайде вращение планет вокруг солнца, применив все виды анимации.

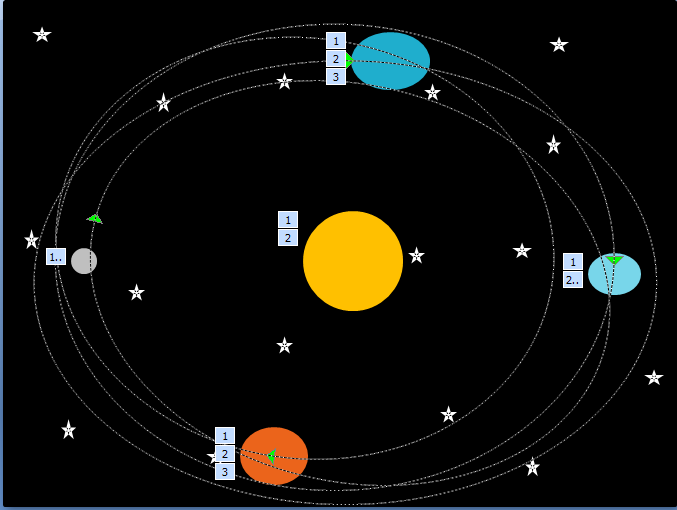
1.нарисовать фон.

2.нарисовать солнце и планеты, и наложить на них анимацию входа.

3.наложить анимацию выделения на планеты.

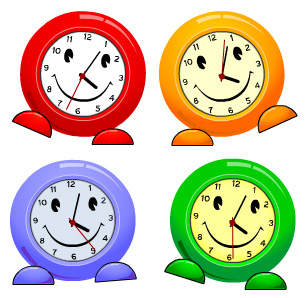
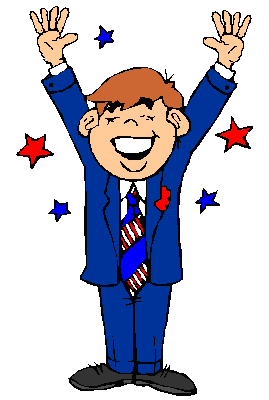
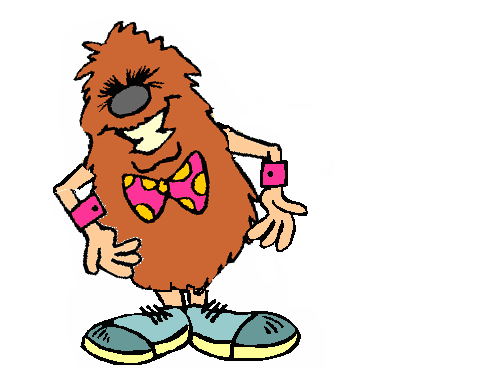
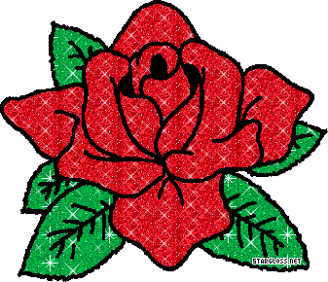
4.сделать пути перемещения планет вокруг солнца.

5.добавить анимацию выхода на все объекты.



**Примеры работ:**

**Часы. Зарядка. Качание. Цветок**

 **** **** 

**4.Рефлексия. Итог урока**